

dimecres, 31 de juliol de 2024

Joc de sons a Balàfia II amb HIDROPONENT

Dimecres 31 de juliol, la Residència Balàfia II va acollir una sessió d'estimulació cognitiva organitzada pel projecte Hidroponent. Amb l'ajuda del robot Temi, els residents van participar en un **joc de memòria dissenyat per exercitar les seves ments i fomentar la hidratació.**

Un repte per als sentits i la memòria

Amb la seva pantalla tàctil i la seva capacitat per desplaçar-se de manera autònoma, **en Temi va guiar els residents** a través d'un joc de memòria auditiva. Els participants havien d'identificar diferents sons reproduïts pel robot, des de sorolls relacionats amb l'aigua fins a melodies i sons d'animals. Aquesta activitat no només va ser divertida, sinó que també va estimular la memòria i la cognició dels residents.

Estimulació cognitiva i hidratació

L'estimulació cognitiva generada pel joc **va afavorir la sensació de set**, fent que els participants estiguessin més receptius als recordatoris d'hidratació que en Temi els proporcionava.

Hidroponent: compromís amb la salut i el benestar de les persones grans

El projecte Hidroponent, liderat per la [Universitat de Lleida](https://www.udl.cat/) [<https://www.udl.cat/>] i finançat per l'[AGAUR](https://agaur.gencat.cat/es/inici/) [<https://agaur.gencat.cat/es/inici/>], continua demostrant el seu **compromís amb la millora de la qualitat de vida de les persones grans** a través de la innovació i la tecnologia. L'ús de robots assistents com en Temi obre noves possibilitats per a l'atenció i el benestar dels residents, oferint activitats estimulants i personalitzades que contribueixen a millorar la seva salut física i mental.



El robot Temi, amb la seva pantalla tàctil i la seva capacitat d'interacció, va ser un element clau en l'èxit de l'activitat. A més de reproduir els sons i mostrar les respostes, en Temi **va crear un ambient lúdic i participatiu.**



Residents posant a prova la seva oïda amb la Teresa Botigué, la responsable del projecte Hidroponent.

/Imatge: Hidroponent UdL.